

Indien je op de dag van het toernooi niet tijdig aanwezig kan zijn, contacteer ons dan op 0479/778733 of 0474/773041.

Tornooi-verloop

Bij de aankomst krijg je een formulier waarop je de volgorde van de spelers van je clan opschrijft. De 1^e speler speelt het 1^e spel (Steden & Ridders) op je eigen bord. De 2^e speler speelt het 2^e spel op je eigen bord (basis). De 3^e speler speelt het 3^e spel op je eigen bord (basis). De 4^e speler speelt het 4^e spel (Steden & Ridders) op je eigen bord. De andere spellen speelt iedereen op het bord van andere clans. Er wordt naar gestreefd om iedereen tegen zo veel mogelijk verschillende clans te laten spelen. Er zitten uiteraard nooit 2 spelers van dezelfde clan aan hetzelfde bord.

Na elke ronde worden het aantal bordpunten (maximum 10 bij basis, 13 bij Steden & Ridders) per speler van je clan opgeteld. Dit is de score van je clan voor deze ronde. Als tie-breaker berekenen we ook voor iedere speler de "weerstand" en tellen deze op. De "weerstand" wordt berekend door jouw punten te delen door het totaal aantal punten dat behaald werd in het spel. Even een voorbeeld: als de eindstand 10, 8, 7, 7 is en jij had 8 punten, dan is je "weerstand" $8 / (10 + 8 + 7 + 7) = 0,25$.

De uiteindelijke score van je clan is de som van de score van de 4 ronden. De maximum score is dus 184 punten. Als 2 of meerdere clans met dezelfde score eindigen, kijken we naar de som van de "weerstand". De clan met de hoogste "weerstand" eindigt het hoogst. In het uitzonderlijke geval dat de "weerstand" ook gelijk is, eindigt de clan waarvan de betaling het eerst ontvangen is het hoogst.

Spelbord

Iedere clan brengt zijn speelbord mee voor 4 personen, inclusief de uitbreiding Steden & Ridders. Controleer tevens het juiste aantal kaarten, tegels, cijfers,... die nodig zijn om met 4 personen te spelen:

19 grondstofkaarten van elke soort

25 ontwikkelingskaarten (14 ridders, 2 monopolie, 2 stratenbouw, 2 uitvinding, 5 gebouwenkaarten)

12 handelswaren van elke soort

18 ontwikkelingskaarten van elke kleur

6 Redder van Catan kaarten

Als clan ontwerpen jullie een bord (basiseiland) voor 4 spelers dat gedurende het gehele toernooi blijft liggen (voorzie ook de landingstegel van de barbaren). De cijfers mogen jullie plaatsen naar keuze volgens de spelregels: dit betekent dat naast een 6 of 8 nooit een 6 of 8 mag liggen !!!

Tijdsduur

Voor het basisspel is er een tijdslimiet van 1 uur. Voor Steden en Ridders is de tijdslimiet 1 uur en 30 minuten. Een aantal minuten voor het verstrijken van de tijdslimiet krijg je een signaal. De ronde wordt dan gewoon uitgespeeld tot aan de startspeler zodat iedereen even veel beurten gehad heeft.

Daarna volgt nog één extra bouw-fase. Hierin mag iedere speler (in volgorde) ZONDER TE DOBBELEN, ONTWIKKELINGSKAARTEN TE SPELEN OF TE HANDELEN MET MEDESPELERS nog bouwen. Je mag wel ruilen met de bank (4:1) en/of via je havens (3:1 en/of 2:1). Hierdoor kan eventueel ook de kaart "Langste Handelsroute" nog van eigenaar veranderen. Je kan in deze fase ontwikkelingskaarten kopen, dit levert je enkel iets op als het een overwinningspunt is.

Ook als er iemand tijdens deze extra bouwronde 10 (basisspel) of 13 (Steden en Ridders) punten haalt, krijgen de andere spelers nog hun kans om te bouwen. Er kunnen zo dus meerdere mensen 10 of 13 punten halen.

Het is niet zo leuk als je spel moet afgebroken worden omwille van de tijdslimiet. Het is ook voor iedereen aan de tafel nadelig, want je zal allemaal minder bordpunten hebben. Probeer dan ook om dit te vermijden door het tempo erin te houden tijdens het spelen.

We houden tijdens de dag het volgende tijdschema aan. De organisatie kan hier indien nodig tijdens de dag van afwijken.

9u00 - 9u45	:	Inschrijvingen van de ploegen
9u45 - 10u00	:	Clans kunnen hun spelbord leggen
10u00 - 10u15	:	Verwelkoming en overlopen spelregels
10u15 - 10u30	:	Afroepen van de tafelverdeling
10u30 - 12u00	:	Start spelronde 1 - Steden & Ridders
12u00 - 12u30	:	Middagpauze
12u30 - 13u30	:	Start spelronde 2 - Basis
13u50 - 14u50	:	Start spelronde 3 - Basis
15u10 - 16u40	:	Start spelronde 4 - Steden & Ridders
17u00	:	Prijsuitreiking